Maquetter une application administrateur qui récupère les données d’un serveur d’un jeu vidéo et qui permet de gérer les joueurs.

La page présentera la liste des joueurs du serveur indiquant s’ils sont connectés ou non.

A la sélection on récupèrera les infos des joueurs :

-Classe

-Niveau

-Réputation

-Argent

-Km parcouru

-Monstres tués

-Un historique d’infraction, pour savoir si le joueur a déjà été banni ou mis en silence et si oui pour combien de temps (définitif ou temporaire) et quand (date)

On pourra par la suite d’une sélection accéder à plusieurs contrôles :

-Ban ou Débannir le joueur

-mute ou unmute

-accéder à ses messages (liste avec message|destinataire|date)

-accéder à ses échange d’objet (liste avec échange|destinataire|date)

-accéder à son inventaire

-donner de l’argent / retirer de l’argent

-envoyer une notification privée au joueur

(Juste des boutons hein :P)

Ex : classe = guerrier, niveau=45, Réputation= 7, Argent= 150 000, km parcouru = 300 000, monstres tués = 708,

Infraction : non ou infraction : mute pendant 7 jours le 19/04/2001